

BBC 20260924 D25

Vous êtes assis en Sud et vous relevez la main suivante.

♠V732 ♥ 1084 ♦ 874 ♣ R103

Votre partenaire ouvre de 1♠. L'adversaire passe.

Quelle est votre enchère ? Envisagez-vous de passer avec ces 4H ?

Réfléchissez avant de lire la suite.

REPONSE : Il faut d'abord réévaluer votre main. Vous aviez 4H quand vous avez relevé votre main. Maintenant que votre partenaire a parlé, il faut réévaluer votre main, c'est le principe de l'évaluation dynamique des mains. On vous a appris à compter 2 points pour le 9<sup>ème</sup> atout. Vous connaissez 5 Piques chez votre partenaire, votre main vaut donc 6HLD à cause de ce 9<sup>ème</sup> Pique.

Cette réévaluation de votre main est justifiée par le fait que posséder 9 cartes, c'est pouvoir faire 5 levées dans la couleur plus d'une fois sur 2 si le partenaire possède par exemple ARxxx. Si vous n'avez que 3 cartes, en face vous perdriez une levée (au moins) le plus souvent.

Cette réévaluation n'est donc pas liée au pouvoir de coupe qui pourrait provenir du 9<sup>ème</sup> atout.

Si vous possédiez cette main de 4H ♠V732 ♥ 4 ♦ 98742 ♣ R103, vous auriez ajouté d'autres points de distribution pour prendre en compte le pouvoir de coupe de votre main. La règle est d'ajouter la différence entre le nombre d'atouts de votre main et le nombre de cartes dans votre couleur la plus courte. Donc 3D en plus avec la main ci-dessus qui serait réévaluée à 9HLD.

Ici, il n'est donc pas question de passer avec 6HLD.

Que dire alors ?

Si vous répondez 2♠, votre partenaire va reparler avec une main telle que

♠ARxxx ♥ Axx ♦ A74 ♣ Dx

Et vous perdez vraisemblablement 5 ou 6 levées.

Le SEF préconise donc de répondre 1SA avec cette main. Si votre partenaire reparle, vous direz alors 2♠, et votre partenaire prendra cela comme une simple préférence avec 2 cartes et ne s'aventurera pas dans une enchère d'essai.

Vous avez donc répondu 1SA et votre partenaire a alors déclaré 3SA.

Quelle est votre enchère ?

Réfléchissez avant de lire la suite.

REPONSE : Votre partenaire vient vous montrer une main 5332 d'au moins 19HL.

Combien allez-vous faire de coupe avec votre main au contrat de 4♠ ?

Aucune ! Pour que vous puissiez faire une coupe avec votre main, il faudrait que votre partenaire possède une autre couleur d'au moins 4 cartes.

Puisque vous ne pouvez faire aucune coupe avec votre main, il ne sert à rien de déclarer 4♠. Vous seriez obligé de réaliser 10 levées alors qu'à 3SA, il suffit d'en faire 9.

Vous passez donc sur 3SA et l'adversaire entame le 6♣.

Vous découvrez le Mort.

|                |   |        |              |
|----------------|---|--------|--------------|
| Nord           |   |        |              |
| Nord donneur   | ♠ | RD1064 |              |
| EW Vulnérables | ♥ | AD9    |              |
| 3SA            | ♦ | AD     |              |
| Entame 6♣      | ♣ | D92    |              |
| Ouest          |   |        | Est          |
| ♠              |   |        | ♠            |
| ♥              |   |        | ♥            |
| ♦              |   |        | ♦            |
| ♣ 6            |   |        | ♣            |
|                |   | Sud    |              |
|                | ♠ | V732   | 1♠ P 1SA P   |
|                | ♥ | 1084   | 3SA P ... .. |
|                | ♦ | 874    |              |
|                | ♣ | R103   |              |

Cette entame est favorable, car elle vous assure 2 levées à Trèfle quelle que soit la place du Valet.

Vous appelez donc le 2 et Est fournit le Valet que vous prenez du Roi.

Comment continuez-vous ?

Réfléchissez avant de lire la suite.

REPONSE : Une fois que vous aurez donné l'As de Pique, vous pourrez compter sur 4 levées à Pique, 2 levées à Trèfle et vos deux As rouges.

Le gain de votre contrat viendra de la réussite d'une impasse rouge.

Pour pouvoir tenter ces deux impasses potentielles, il faut disposer de rentrées en main.

Vous jouez donc Pique vers le Roi pour vous créer une première reprise de main avec le Valet de Pique.

Est prend et rejoue le 9 de Trèfle pour votre 3. Ouest fournit l'As de trèfle.

Comment envisagez-vous la suite ?

Réfléchissez avant de lire la suite.

REPONSE Cet As est une excellente nouvelle, car vous vous empressiez d'appeler la Dame du Mort pour débloquer, et votre 10♣ devient ainsi une seconde reprise de main et vous allez maintenant pouvoir tenter les deux impasses rouges successivement.

Mais en fait, vous n'aviez pas besoin de débloquer la Dame de Trèfle car les Piques vous offrent deux rentrées en main à condition de les jouer soigneusement : d'abord la Dame de Pique, puis le Valet, et le 7 sera une deuxième reprise pour rentrer en main.

Ouest rejoue Trèfle et Est défause un Cœur. Bonne nouvelle, car cela veut dire que si l'impasse que vous tentez échoue, Est ne pourra pas rejouer Trèfle.

Par quelle impasse commencez-vous, Cœur ou Carreau ?

Réfléchissez avant de lire la suite.

REPONSE Jusqu'alors, vous avez été chanceux, il faut envisager que cela ne dure pas et ce qui risque de se passer si les deux impasses échouent.

Si vous tenter d'abord l'impasse Carreau et qu'elle échoue, le flanc rejouera Carreau pour votre As. Et lorsque l'impasse Cœur échouera à son tour, vous perdez encore 3 Carreaux et 2 Trèfles.

Si vous commencez par l'impasse Cœur qui échoue et que l'adversaire rejoue Cœur, tout espoir n'est pas perdu, car vous possédez encore le 10 et le 8.

L'impasse échoue effectivement et Est rejoue Cœur, votre 8 pousse au Valet pris de l'As et votre 10 ♥ devient votre 9<sup>ème</sup> levée !

Votre contrat est gagné, mais en paires, il faut toujours tenter de faire une surlevée. Vous pouvez le faire sans danger en rentrant en main Au valet de Pique.

L'impasse Carreau réussit et vous tablez pour 3SA+1, 430, c'est mieux que 4♠=, 420.

Vous pouvez constater le rôle joué par les DIX de la main de Sud. Ces cartes sont toujours des plus-values à ne pas négliger.

Une seule paire a appelé ce contrat de 3SA ce jeudi 24 septembre.

Rédigé par Gérard GUIOT.